MEDIEN-ELTERNTAG OBERDING · 19.11.2026

ZOCKEN, ABER SICHER.

Das Wichtigste aus dem Vortrag von Tom Gredner zum Mitnehmen



TOM GREDNER

GEWALT STEHT VORNE AUF DER PACKUNG. GELD UND KONTAKT STEHEN HINTEN.

Die sichtbarste Gefahr ist nicht immer die größte. Schauen Sie deshalb bei jedem Spiel durch drei Brillen.

DIE DREI BRILLEN



GEWALT

Wie realistisch, wie brutal, gegen wen?

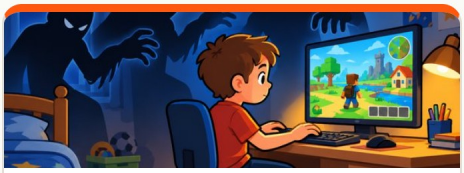
Beispiel GTA V: Wirkt wie ein Rennspiel, zeigt aber realistische Gewalt gegen Menschen. USK 18 heißt: keine Jugendfreigabe.



SUCHT & GELD

Zieht es immer wieder rein? Lockt es zum Bezahlen?

Beispiel Fortnite: Nur Comic-Gewalt (USK 12), aber Shop mit Countdown, Battle Pass und Spielgeld statt Euro.



KONTAKT

Kann mein Kind von Fremden angesprochen werden?

Beispiel Roblox: Millionen Welten von Nutzern, Inhalte bis hin zu Horror. Chat seit 2026 mit Alterscheck, Kontakt bleibt möglich.

DAS USK-LABEL IN 30 SEKUNDEN

1 · Alter: 0, 6, 12, 16, 18 heißt „unbedenklich ab", nicht „geeignet ab".

2 · Gründe: z. B. „Fantasy-Gewalt", „Erhöhte Kaufanreize", „Druck zum Vielspielen".

3 · Funktionen: „Chats", „In-Game-Käufe". „+ zufällige Objekte" bedeutet Lootboxen.

Kein Label zur Hand? Titel auf **usk.de** suchen.

GENAUER HINSCHAUEN

- Shops, Lootboxen, Angebote mit Countdown
- Belohnungen fürs tägliche Einloggen
- Offene Chats mit Fremden
- Geräte nachts im Kinderzimmer

GELASSENER BLEIBEN

- „Shooter" als Genre allein
- Comic-Gewalt im Altersrahmen
- Kind redet ständig über Spiele: ein Gesprächsangebot

WARNZEICHEN Jemand will auf eine andere App wechseln, macht Geschenke oder bittet um Geheimhaltung.

DREI HEBEL, DIE WIRKLICH WIRKEN

BEGLEITEN

Lassen Sie sich das Spiel zeigen und spielen Sie mit. Ihr Kind ist hier der Experte.

EINSTELLEN

Jugendschutz an Konsole und Handy, Kaufsperre mit Passwort, Chat auf Freunde begrenzen.

VEREINBAREN

Regeln gemeinsam aufschreiben, mit festem Monatsbudget für Käufe.

DER WICHTIGSTE SATZ DES ABENDS

„Wenn dir online etwas komisch vorkommt, kannst du es mir immer erzählen. Du bekommst keinen Ärger."

ORIENTIERUNG DER KINDERÄRZTE

9
Eigene Konsole erst ab 9 Jahren

30-45
Min. Freizeit-Bildschirm pro Tag (6–9 J.)

1 h
vor dem Schlafen bildschirmfrei

HIER FINDEN SIE HILFE

usk.de · Freigabe, Gründe und Funktionen jedes Spiels
medienfuehrerschein.bayern · Medienberatung Bayern
klicksafe.de · Anleitungen für Jugendschutz-Einstellungen
mediennutzungsvertrag.de · Regeln gemeinsam festlegen